Program to Move a Person having Balloons

**#include<graphics.h>   
#include<conio.h>   
#include<iostream.h>   
#include<DOS.h>   
#include<stdlib.h>   
#include<math.h>   
void main()   
{   
int gd=DETECT,gm;   
initgraph(&gd,&gm,"");   
int x,y,xm;   
cout<<"enter x,y";   
cin>>x>>y;   
xm=getmaxx();   
circle(x,y,50);   
ellipse(x-25,y-15,0,360,3,2);   
ellipse(x+25,y-15,0,360,3,2);   
line(x,y-10,x,y+10);   
arc(x,y+15,180,360,15);   
line(x,y+50,x,y+130);   
line(x,y+130,x-30,y+180);   
line(x-30,y+180,x-50,y+170);   
line(x,y+130,x+30,y+180);   
line(x+30,y+180,x+50,y+170);   
line(x,y+75,x+75,y+75);  
line(x+75,y+75,x+170,y-10);   
ellipse(x+170,y-50,0,360,28,40);   
while(!kbhit())   
{   
    if(x<=xm)   
    {   
    cleardevice();  
    x=x+20;   
    circle(x,y,50);   
    ellipse(x-25,y-15,0,360,3,2);   
    ellipse(x+25,y-15,0,360,3,2);   
    line(x,y-10,x,y+10);   
    arc(x,y+15,180,360,15);   
    line(x,y+50,x,y+130);   
    line(x,y+130,x-30,y+180);   
    line(x-30,y+180,x-50,y+170);   
    line(x,y+130,x+30,y+180);   
    line(x+30,y+180,x+50,y+170);   
    line(x,y+75,x+75,y+75);   
    line(x+75,y+75,x+170,y-10);   
    ellipse(x+170,y-50,0,360,28,40);   
    delay(100);   
    }   
    else   
    {   
        do  
        {   
        cleardevice();   
        x=x-20;   
        circle(x,y,50);   
        ellipse(x-25,y-15,0,360,3,2);   
        ellipse(x+25,y-15,0,360,3,2);   
        line(x,y-10,x,y+10);   
        arc(x,y+15,180,360,15);   
        line(x,y+50,x,y+130);   
        line(x,y+130,x-30,y+180);   
        line(x-30,y+180,x-50,y+170);   
        line(x,y+130,x+30,y+180);       
        line(x+30,y+180,x+50,y+170);   
        line(x,y+75,x+75,y+75);   
        line(x+75,y+75,x+170,y-10);   
        ellipse(x+170,y-50,0,360,28,40);   
        delay(100);   
        }  
        while(x!=0);   
  
    }  
}   
  
getch();   
closegraph();   
}**